

Spielanleitung

Für das Spiel: Schwimmen



2 bis 9 Spieler



Skatblatt



Jeder Spieler hat 3 Leben in Form von Streichhölzern oder Münzen

Ziel des Spiels

Das Ziel ist es, Kartenkombinationen mit einem möglichst hohen Punktwert zu sammeln. Die höchstmögliche Punktzahl ist 31. Entweder man sammelt Karten der gleichen Farbe (also z.B. nur Kreuz) oder Karten in gleichem Rang in unterschiedlichen Farben (z.B. nur Buben oder 8er). Letztere Kombination zählt immer 30,5 Punkte.

Spielablauf

1. Der jüngste Spieler beginnt als Kartengeber. Dieser teilt jeweils drei verdeckte Karten an alle Spielteilnehmer aus. An sich selbst verteilt er noch zwei Päckchen mit jeweils drei Karten. Er kann sich nun **einen** der beiden Stapel ansehen und sich für das Päckchen entscheiden, mit dem er spielen möchte. Die drei Karten des Stapels, für den er sich nicht entschieden hat, werden offen auf den Tisch gelegt, sodass er für alle Spieler sichtbar ist. Alle übrig gebliebenen Karten werden weggelegt.
2. Das Spiel beginnt mit dem linken Spieler neben dem Kartengeber. Er kann nun entweder eine Karte oder auch alle drei Karten aus der Mitte des Tisches tauschen. Damit "passt" er jedoch automatisch. Möchte ein Spieler aber nicht tauschen, so kann er dies tun und „schieben“ sagen. Er kann außerdem das Spiel beenden indem er auf den Tisch klopft oder "passe" sagt. Nun sind alle Spieler (ausgenommen ist der Spieler, der gepasst hat) nur noch einmal dran.
3. Die Runde ist außerdem sofort beendet, wenn ein Spieler 31 Punkte auf der Hand hält. Dann muss dieser alle Karten sofort auf den Tisch legen. Die anderen Spieler sind dann nicht - wie beim "passen" - noch einmal dran, bevor die Runde beendet wird. Der Verlierer jeder Runde (der Spieler mit den wenigsten Punkten) muss nach jedem beendeten Spiel eines seiner "Leben" in die Mitte des Tisches legen. Gewonnen hat also, wer als letzter noch "lebt".

Punktebewertung

Kombinationen können mit zwei verschiedenen Möglichkeiten gebildet werden. Entweder man sammelt Karten aus der gleichen Farbfamilie und addiert die Punkte, dann wird wie folgt gezählt: Ass = 11; König, Dame und Bube = 10; alle Zahlenkarten werden nach entsprechender Augenzahl gewertet.

Sammelt man 3 Karten gleichen Ranges in verschiedenen Farben (z.B. nur 8er), erhält man immer 30,5 Punkte. Es besteht jedoch beim Sammeln dieser Variante die Gefahr, dass das Ziel nicht erreicht wird. Versucht jemand beispielsweise, drei 10er zu sammeln und scheitert, so erhält er nur die Summe aller gleichfarbigen Karten als Punkte.

